



## REGLAS DE JUEGO DEL CAMPEONATO DE MADRID MINIBASKET "Liga McDonald's"

### TEMPORADA 2008/2009

<b>Categorías de aplicación:</b>	<b>Alevín 97 (alevín 2º año)</b>
	<b>Alevín 98 (alevín 1º año)</b>
	<b>Benjamín 99 (benjamín 2º año)</b>
	<b>Benjamín 2000 (benjamín 1º año)</b>

#### 1. REGLAMENTO

A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la F.B.M a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

1. El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos. Los cinco primeros periodos se disputarán a reloj corrido los siete primeros minutos y el último minuto a reloj parado. En el último periodo se jugarán los cinco primeros minutos a reloj corrido y los tres minutos finales a reloj parado.
2. El resultado de empate es válido en Fase Regular. En Fase Finales los periodos extras se jugarán a reloj corrido los tres primeros minutos y los dos últimos a reloj parado.
3. Cada Equipo deberá contar con un mínimo de 9 Jugadores/as dispuestos para jugar.
4. Los/as Jugadores/as inscritos en acta (mínimo 9) deberán intervenir como mínimo en dos de los 5 primeros periodos.

5. El entrenador deberá confirmar al árbitro el cinco inicial en cada periodo. Caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica (tipo C) en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores
  
6. La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:
  - Se tendrá dos tiempos muertos por parte (tres periodos).
  - Un tiempo muerto registrado durante cada período extra.
  - Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.
  
7. NO está permitido hacer sustituciones durante los cinco primeros periodos SALVO:
  - Sustituir Jugador Lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto periodo.
  - Sustituir Jugador descalificado.
  - Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.
  
8. Cada Jugador debe jugar al menos dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:
  - Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
  
  - A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
  
  - Un jugador que no finalice un periodo porque ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
  
  - Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.

- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado **SÍ** le cuenta como completo.
- 9. Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.
- 10. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.  
  
Sólo serán acumulativas las del sexto periodo para los periodos extras.
- 11. Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.
- 12. En las faltas que conlleven tiros libres se parará automáticamente el reloj y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj.
- 13. El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto. El árbitro solo tocará el balón tras falta personal, no siendo necesario que lo toque tras cualquier violación, salvo que no se saque del lugar adecuado, siendo en este caso el árbitro quien corrija tal circunstancia. Si se diera esta situación se obligará a sacar desde el lugar adecuado entregándose el balón al jugador en este caso por parte del Árbitro.
- 14. Se castigará la defensa en zona penalizándola con dos tiros libres y posesión contra el equipo infractor. Esta infracción no acumulará para la descalificación del entrenador.
- 15. Se permite defender 2 contra 1.

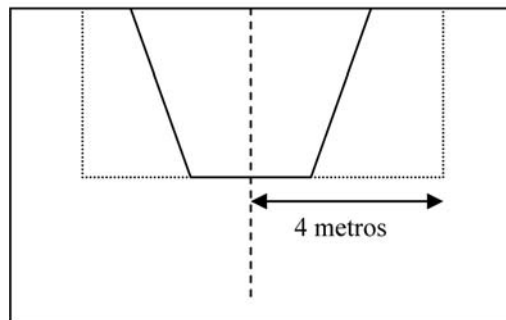
16.El salto entre dos, se resuelve con balón para la defensa. En caso de duda el balón es para el equipo que está en campo defensivo.

17.No existe violación de 8 segundos.

18.No existe violación de 24 segundos.

19.No existe la técnica a jugador.

20.Se implanta la línea de tres puntos



21.El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre los periodos 3º y 4º de cinco minutos.

22.El balón oficial de juego será Marca Baden, siendo obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (5 balones, 2 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.

23.Podrán jugar en la categoría **inmediatamente** superior, dos jugadores como máximo de la categoría inferior. Es decir : podrán jugar en alevín 97 (2º año) dos jugadores de alevín 98 (1º año), en alevín 98 (2º año) dos jugadores de benjamín 99 (2º año) y en benjamín 99 dos jugadores de benjamín 2000 (1º año).